

Mapa Curricular
PT y PT-B en EXPRESIÓN GRÁFICA DIGITAL

	1° semestre	hrs.	2° semestre	hrs.	3° semestre	hrs.	4° semestre	hrs.	5° semestre	hrs.	6° semestre	hrs.		
Núcleo de Formación Básica	Comunicación para la interacción social	5	Comunicación en los ámbitos escolar y profesional	3	Comunicación activa en inglés	3	Comunicación independiente en inglés	3	Comunicación productiva en inglés	3	Filosofía	3		
	Procesamiento de información por medios digitales	5	Manejo de aplicaciones por medios digitales	3	Representación gráfica de funciones	4	Tratamiento de datos y azar	4	Interpretación de normas de convivencia social	3				
	Manejo de espacios y cantidades	5	Interacción inicial en inglés	3	Interpretación de fenómenos físicos de la materia	4	Contextualización de fenómenos sociales, políticos y económicos	3						
	Autogestión del aprendizaje	5	Representación simbólica y angular del entorno	4										
	Resolución de problemas	5	Análisis de la materia y la energía	4										
	Desarrollo ciudadano	5	Identificación de la biodiversidad	3										
	Proyección personal y profesional	5												
		35		20		11		10		6		3	85	
Núcleo de Formación Profesional			Manejo de técnicas de expresión gráfica	5	Aplicación de técnicas de expresión gráfica por computadora	5	Creación de imágenes digitales	5	Formación empresarial	4	Comunicación especializada en inglés	3		
			Elaboración de dibujo de imitación	5	Aplicación de letra en logotipo y cartel	5	Ambientación de páginas WEB	5	Elaboración de dibujos arquitectónicos en 3D	5	Elaboración de piezas mecánicas en 3D	5		
			Aplicación del color en técnicas de composición	5	Manejo de la simbología del dibujo de ingeniería en 2D	4	Elaboración de dibujos arquitectónicos en 2D	5	Elaboración de dibujos mecánicos en 2D	5	Animación de elementos arquitectónicos	5		
					Desarrollo de bosquejos y anteproyectos gráficos	5			Digitalización y manipulación de figura humana y caricatura	5	Elaboración de dibujos de proyectos para la industria metalmecánica	5		
					Elaboración del modelado básico en 3D	5					Animación de imagen digital	4		
								TT*	5	TT*	5	TT*	5	
								TT* o TP**	5	TT* o TP**	5	TT* o TP**	5	
		0		15		24		25		29		32	125	
		35		35		35		35		35		35	210	

TT* =Trayecto Técnico
TP** =Trayecto Propedéutico

Mapa Curricular
PT y PT-B en EXPRESIÓN GRÁFICA DIGITAL

TRAYECTOS TÉCNICOS	DESARROLLO DE PROYECTOS VIRTUALES EN LA INDUSTRIA DE LA CONSTRUCCIÓN	TT1	Aplicación de acabados y texturas en modelos 3D	5	Animación de modelos arquitectónicos	5	Recorridos virtuales para la industria de la construcción	5
	ANIMACIÓN Y REPRESENTACIÓN VIRTUAL DE MECANISMOS EN 3D	TT2	Aplicación de texturas y acabados a piezas mecánicas en 3D.	5	Animación de piezas tridimensionales	5	Presentación de dispositivos mecánicos en 3D con animación	5
	TRATAMIENTO Y ANIMACIÓN DIGITAL DE IMAGEN	TT3	Creación de videos digitales	5	Aplicación de efectos a videos digitales	5	Edición de imagen con video y audio	5
	OPERACIÓN DEL PROCESO DE VENTAS	TT4	Manejo de técnicas de venta	5	Atención y servicio a clientes	5	Venta de bienes y servicios	5

TRAYECTOS PROPEDEÚTICOS	FÍSICO-MATEMÁTICAS	TP1	Análisis de fenómenos eléctricos, electromagnéticos y ópticos	5	Análisis derivativo de funciones	5	Análisis integral de funciones	5
	ECONÓMICO-ADMINISTRATIVAS	TP2	Interpretación de fenómenos microeconómicos	5	Descripción de fenómenos macroeconómicos	5	Cálculo de operaciones financieras de crédito	5
	QUÍMICO-BIOLÓGICAS	TP3	Descripción de la relación entre compuestos orgánicos y el entorno	5	Interpretación de la relación de reacciones metabólicas de los organismos	5	Identificación de la conducta humana	5
	SOCIO-HUMANÍSTICAS	TP4	Interpretación de hechos y fenómenos en estructuras sociales	5	Interpretación y tratamiento de la información	5	Actuación ciudadana	5